



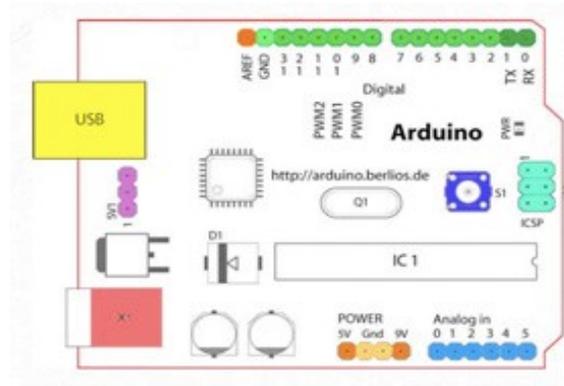
DRIVERS > Escanea con tu smartphone:



<http://appinventor.mit.edu/explore/>

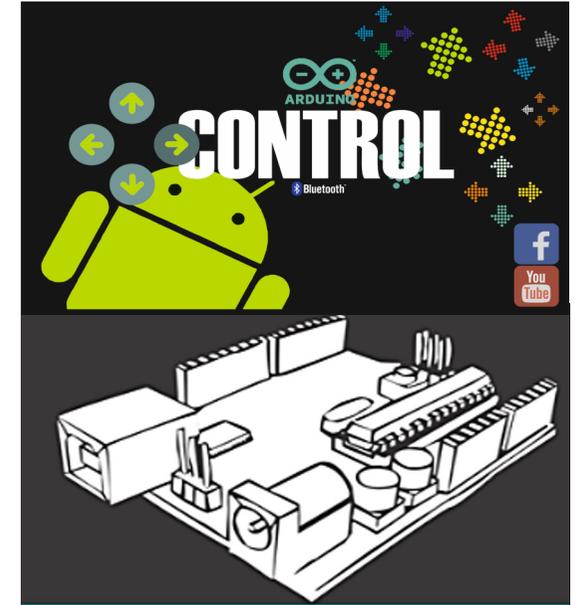


<https://www.arduino.cc>



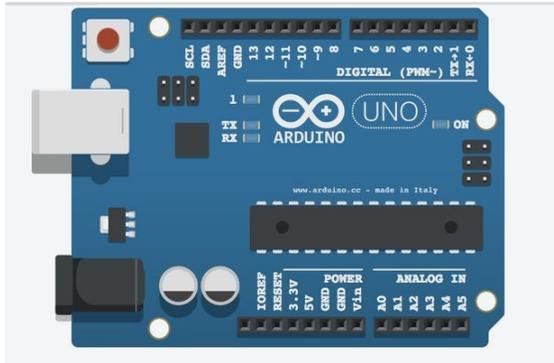
### ¿QUE ES ARDUINO?

Arduino es una plataforma de hardware de código abierto, basada en una sencilla placa con entradas y salidas, analógicas y digitales, en un entorno de desarrollo que está basado en el lenguaje de programación Processing. Es un dispositivo que conecta el mundo físico con el mundo virtual, o el mundo analógico con el digital.



# DIPS. MOVIL ARDUINO CONTROLADO POR BLUETOOTH

UNIVERSIDAD CATOLICA SEDES SAPIENTIAE  
Feria de Proyectos 2016  
Adrian Rojas Chuquin. (Estudiante).



## ¿Qué hacemos con Arduino?

Utilizar la placa de **prototipado** para implementar circuitos diseñados previamente, que nos permitan explicar de una manera mas practica como funciona el proceso de transmisión de datos. Arduino cuenta con las características y las funciones necesarias las cuales este proyecto intenta sustentar.

Después de la implementación se tiene que programar tanto para el hardware (Arduino) como para la aplicación. Es entonces: el uso de la programación orientada a Objetos, la cual nos ayudara a la programación como una alternativa **sencilla** para la programación.

## PROPOSITO

Conocer el funcionamiento de las cosas es algo que nos hemos planteado desde el inicio de los tiempos; hoy en día nos enfrentamos a una realidad donde abundan la automatización, la domótica (automatización de las casas y edificios), la interacción de las personas con las máquinas, la electrónica, la mecánica y la programación.

Casi cualquier proceso que nos podamos imaginar tiene un porcentaje de dependencia de estas máquinas, por ejemplo: un despertador, sonó a las 7:30 am para que vinieras a la escuela o fueras al trabajo, esa máquina, reloj, trabajó durante toda la noche para al final avisarte que era hora de despertar.

## LA PROGRAMACION

La programación es un gran recurso que nos permite crear diversas secuencias de pasos lógicos que van a satisfacer nuestras necesidades y las de nuestros sistemas. Programar es todo un arte que requiere de una gran habilidad lógica y concentración por parte del programador.



## LA ELECTRONICA

Estudia y emplea sistemas cuyo funcionamiento se basa en la conducción y el control del flujo de los electrones u otras partículas cargadas eléctricamente.

El diseño y la gran construcción de circuitos electrónicos para resolver problemas prácticos forman parte de la electrónica y de los campos de la ingeniería electrónica, electromecánica y la informática en el diseño de software para su control.

Mira a tu alrededor radio, televisor, PC, teléfono móvil, lavadora todos ellos tienen electrónica.

Con las capacidades de Arduino solo debemos tener nociones básicas de electrónica y programación, eso es suficiente para comenzar a desarrollar tu propio proyecto.

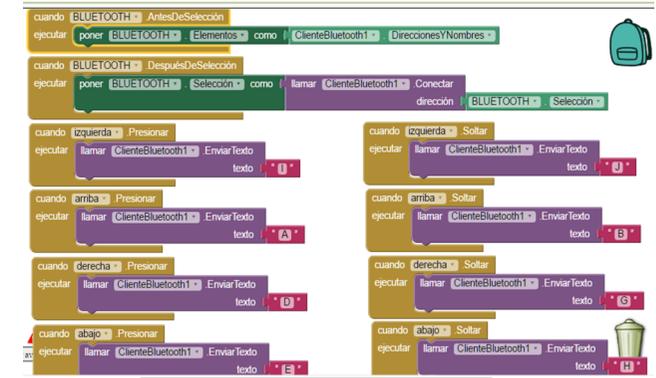


Materiales



## ¿QUE ES APP INVENTOR?

App Inventor es un entorno de desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android. Para desarrollar aplicaciones con App Inventor sólo necesitas un navegador web y un teléfono o Tablet Android.



Se trata de una herramienta de desarrollo visual muy fácil de usar, con la que incluso los no programadores podrán desarrollar sus aplicaciones.



## MATERIALES

- Chip 293D.
- Bateria salida 5V.
- Jumpers.
- Placa Arduino.
- Motor DC.
- Celular
- Una PC.
- Regulador 7805.
- Disp. HC-06 (BT).
- Software Prog. Arduino y APP Inventor.

